



# Universität Karlsruhe (TH)

Institut für Innovatives Rechnen und Programmstrukturen (IPD)

Übersetzerbau WS 2003/04

Dozent: Prof. Dr.rer.nat. G. Goos

Übungsleiter: Rubino Geiß

<http://www.info.uni-karlsruhe.de/>

[goos@ipd.info.uni-karlsruhe.de](mailto:goos@ipd.info.uni-karlsruhe.de)

[rubino@ipd.info.uni-karlsruhe.de](mailto:rubino@ipd.info.uni-karlsruhe.de)

Übungsblatt 2

Ausgabe: 28.10.2003

Besprechung: 06.11.2003

## Aufgabe 1: Reguläre Ausdrücke – Endliche Automaten

### 1.1 Reguläre Ausdrücke

Geben Sie einen regulären Ausdruck für Bezeichner an! Bezeichner beginnen mit einem Buchstaben. Es folgt eine beliebige Zeichenreihe aus Buchstaben, Ziffern und “\_”, wobei “\_” nicht als abschließende Zeichen und keine zwei “\_” hintereinander vorkommen dürfen.

### 1.2 Konstruktion

Konstruieren Sie einen endlichen Automaten der die obige Sprache akzeptiert. Gehen Sie dabei nach dem Konstruktionsverfahren in aus der Vorlesung vor.

### 1.3 Minimaler endlicher Automat

Reduzieren Sie den konstruierten endlichen Automaten!

## Aufgabe 2: Reguläre Ausdrücke

$E$  bezeichne die leere Sprache,  $eps$  die Sprache, die nur die leere Zeichenkette  $\epsilon$  enthält.  $X + Y$  bezeichne die Vereinigung der durch  $X$  und  $Y$  bezeichneten Sprachen,  $XY$  die Sprache, die alle Konkatenationen von Zeichenketten aus  $X$  und  $Y$  enthält. Was ist dann

1.  $EX$
2.  $epsX$
3.  $E + X$
4.  $eps + X$

für eine beliebige Menge  $X$  von Zeichenketten?

## Aufgabe 3: Korrespondenz reguläre Grammatiken - endliche Automaten

Geben sei folgende reguläre Grammatik:  $G = (\{X, Y, Z\}, \{1, 2\}, R, X)$  mit

$$R = \{(X \rightarrow 1X), (X \rightarrow Y), (Y \rightarrow 2Y), (Y \rightarrow 2Z), (Z \rightarrow 2Z)(Z \rightarrow 2)\}$$

### 3.1 Konstruktion

Konstruieren Sie den entsprechenden endlichen Automaten, der genau die durch  $G$  definierte Sprache akzeptiert.

### 3.2 NEA / DEA

Welche Produktionen haben Spontanübergänge im Automaten erzeugt? Eliminieren Sie diese Spontanübergänge im Automaten. Überführen Sie den so erhaltenen Automaten in einen äquivalenten deterministischen Automaten.

**Aufgabe 4: Reguläre Grammatiken – Endliche Automaten**

Geben sei folgende Grammatik  $G = (\{X, Y\}, \{zi, \cdot\}, R, X)$  mit:

$$R = \{(X \rightarrow Y.Y), (X \rightarrow .Y), (Y \rightarrow zi), (Y \rightarrow ziY)\}$$

**4.1 Reduzieren der Grammatikklasse**

Transformieren Sie die Grammatik so, daß nur noch Regeln der Formen  $(A \rightarrow B)$ ,  $(A \rightarrow aB)$ ,  $(A \rightarrow a)$  und  $(A \rightarrow \epsilon)$  vorkommen ( $A$  und  $B$  sind nichtterminale Symbole,  $a$  ist ein terminales Symbol,  $A = B$  ist möglich)!

**Aufgabe 5: Haschen**

Unter welchen Bedingungen ist der Eintrag eines Symbols in die Symboltabelle fester Größe

1. im schlechtesten Fall,
2. im erwarteten Fall,

$\mathcal{O}(1)$ . Sind das realistische Annahmen für Programmiersprachen?

Wie groß ist der erwartete Aufwand, wenn die Tabelle jeweils verdoppelt wird, sobald sie zu mehr als z.B. 70% gefüllt ist? (Wir nehmen an, daß jede der gewählten Hasch-Funktionen die Einträge gleichverteilt.)

**Aufgabe 6: Generatoren**

Gesucht ist ein Symbolentschlüsseler, der Bezeichner (siehe Aufgabe 2.1) erkennt und in eine Symboltabelle einträgt. Die Sprache läßt neben Bezeichnern lediglich Leerzeichen zu.

**6.1 Praxis Test**

Wie sieht die Spezifikation für einen Generator Ihrer Wahl aus?

**6.2 Schnittstellen**

Wie sieht die Schnittstelle des generierten Programms aus?

**Aufgabe 7:  $LL(k)$  und  $SLL(k)$** 

Eine kontextfreie Grammatik  $G = (T, N, P, Z)$  heißt  $SLL(k)$ ,  $k > 0$ , falls für beliebige Ableitungen

$$Z \Rightarrow^L \mu A \chi \Rightarrow \mu \nu \chi \Rightarrow^* \mu \gamma \quad \mu, \gamma \in T^*, \nu, \chi \in V^*, A \in N$$

$$Z \Rightarrow^L \mu' A \chi' \Rightarrow \mu' \omega \chi' \Rightarrow^* \mu' \gamma' \quad \mu', \gamma' \in T^*, \omega, \chi' \in V^*$$

aus  $(k : \gamma = k : \gamma')$   $\nu = \omega$  folgt.

Zeigen Sie:

**7.1**

Eine kontextfreie Grammatik  $G = (T, N, P, Z)$  ist  $SLL(1)$  gdw. für alle Produktionen  $A \rightarrow l_1$ ,  $A \rightarrow l_2$  gilt:

$$Anf(l_1 Folge(A)) \cap Anf(l_2 Folge(A)) = \emptyset.$$

**7.2**

Wie kann man  $Folge_k(A)$  und  $Anf_k(A)$  effizient berechnen?

**7.3**

Jede  $SLL(k)$ -Grammatik ist auch  $LL(k)$ .

**7.4**

Eine kontextfreie Grammatik  $G = (T, N, P, Z)$  ist LL(1) genau dann, wenn sie SLL(1) ist. Diese Aussage gilt nicht für beliebige  $k$ .

### 7.5

Für welches  $k$  sind die folgenden Grammatiken LL( $k$ )? Sind sie auch SLL( $k$ )?

- |  |   |  |  |
|--|---|--|--|
| (a) $Z \rightarrow S$<br>$S \rightarrow aS$<br>$S \rightarrow a$ | (b) $Z \rightarrow S$<br>$S \rightarrow aA$<br>$A \rightarrow S$<br>$A \rightarrow \varepsilon$ | (c) $Z \rightarrow C \mid D$<br>$C \rightarrow aC \mid b$<br>$D \rightarrow aD \mid c$ | (d) $Z \rightarrow S$<br>$S \rightarrow Ax \mid By \mid dAy$<br>$A \rightarrow C \mid z$<br>$B \rightarrow C$<br>$C \rightarrow c$ |
|--|---|--|--|

### 7.6

Grammatiken sind nicht alle SLL(2) (Gegenbeispiel).

### 7.7

Die Ausdrucksgrammatik (wie in der Vorlesung gegeben) ist weder SLL( $k$ ) noch LL( $k$ ) für beliebige  $k$ ?

### Aufgabe 8: LL(1)-Automaten

Gegeben sei die folgende Grammatik der booleschen Ausdrücke:

- (1)  $Z \rightarrow F$
- (2)  $F \rightarrow D \mid N$
- (3)  $D \rightarrow D \text{ or } K \mid K$
- (4)  $N \rightarrow \text{not } F$
- (5)  $K \rightarrow K \text{ and } A \mid A$
- (6)  $A \rightarrow (F) \mid \text{id}$

#### 8.1 Vereinfachen der Grammatik

Ist diese Grammatik LL(1)? Falls nein, so konstruieren Sie eine äquivalente LL(1)-Grammatik.

#### 8.2 LL-Kellerautomat

Konstruieren Sie den dazugehörigen Kellerautomaten.

#### 8.3 Direkte Implementierung

Entwickeln Sie einen LL(1)-Zerteiler nach der Methode des rekursiven Abstiegs.